Cahier des charges

Hackathon

Notre jeu est un TowerDefense : Le joueur arrive sur une carte avec des chemins traçés d’un point A vers un point B. Des vagues de monstres partent ponctuellement du point A et tentent d’avancer vers le point B (base du joueur). Le joueur doit placer des tours le long des chemins et les améliorer pour tenter d’arrêter les vagues de monstres.

Liste des fonctionnalités à faire :

Créations des niveaux : Maps et difficultés.

Création des différents monstres, des différentes tours.

Système de LVLing des tours.

Génération des boss.

Si un monstre tape une la base : -1hp.

Ajout d’une musique.

Entretien d’un score par niveau.

Création d’un scénario.

Un boss à la fin de chaque niveau.

Génération de gold sur la durée + par monstres tués.

Déroulement du jeu :

5 Vagues décomposés en trois sous vagues.  
A chaque sous-vague, le nombre de monstres augmente.

Liste des différentes tours :

* Tour d’archer : Longue portée, dégats normaux, vitesse de tir rapide.
* Tour mortier : Courte portée, dégats de zones, dégats normaux, ne peux pas toucher les unités volantes.
* Tour de glace : Portée moyenne, dégats de zones, dégats faibles, ralentit les monstres.
* Tour de magicien : Portée moyenne, dégats importants.
* Tour sniper : Très longue portée, dégats important, cadence faible.

Liste des monstres :

* Gobelins : Rapide, santé faible.
* Orcs : Vitesse moyenne, santé normale.
* Troll : Lent, santé importante.
* Corbeaux : vitesse moyenne, vole.
* Alabatros : Vitesse lente, santé importante, vole.

Liste des pouvoirs :

* Bourse : augmente la production d’or sur un délai.
* Eclair : Frappe sur une zone pendant un instant bref, inflige de lourd dégats.
* Volcan : Déploie une zone de flamme qui fait des dégats de brulure.

Gobelins : 3PV, rapporte : 2Gold, fait 1 point de dégats.

Tour de mortier :

Lvl1 : 2, vitesse d’attaque : 1/2sec

Lvl2 : 3

Lvl3 : 4, augmentation de l’AOE.

Amadou + Gobelins bachelor

Thierry + Orcs dév

Amelie + Troll designers.

Nicolas + Corbeaux

Thomas + Albatros.

Boss final : Caroline et Justine.

Scénario :

Caroline apparait et nous parle :

Niveau 1 :

Amadou : Je n’apprécie pas les passages inopportuns dans ma salle de cours ! Montrez moi votre Trello !

Caroline : Vous faites intrusion sur les terres Manusiennes. Nous défendons un savoir secret, je vous ordonne de partir sur le champ ou vous aurez à faire face à mes vagues armées !

Canard en plastique : C’est la cheffe de cette contrée, elle fait peur à beaucoup de monde mais nous devons rester pour trouver ce savoir interdit.

Caroline : Vous comptez donc rester dans mon école.

Thierry : Quand on l’ouvre, on la ferme !!!

Nicolas : Pfffiou, j’ai enfin fini mon application, j’vais vous détruire le temps de fumer ma clope !

Amélie : Je n’apprécie guerre tout ce passage, vous perturbez nos exposés, tout ça pour un peu de café ! Vous allez subir mon courroux !

Thomas : J’ai pas le temps pour vous, mon élèves en distanciels m’attendent...

Sous-Boss Justine : Achetez moi un sweat ou je vous finis !

Caroline : Bon je vois que mes formateurs n’ont pas réussi à avoir le dernier mot, je vais devoir m’occuper de vous ! Il est temps de faire tomber le masque !